

# Herzlich Willkommen !

Sie möchten noch einmal Uni-Luft  
schnuppern? Hier erfahren Sie mehr über das  
flexible LIFE-Modulstudium für Berufstätige.

## BMBF-Projekt „*konstruktiv*“ – **K**onsequente **O**rientierung an **n**euem Zielgruppen **s**trukturrell **i**n der Universität Bremen **v**erankern

**Zwei Förderphasen:** 08/2014 – 01/2018 und 02/2018 – 08/2020

**Ziel:** Die Universität Bremen entwickelt neue Konzepte für berufsbegleitendes, wissenschaftliches Lernen in enger Zusammenarbeit mit den Fachbereichen:

- **Human- und Gesundheitswissenschaften**
- **Informatik und Digitale Medien**
- **Produktionstechnik (Energiesysteme und Luftfahrttechnik)**

**Neue Zielgruppen:** Personen mit erstem Hochschulabschluss [B.A. oder vergleichbar], die berufstätig sind oder Familienpflichten haben, sowie Berufsrückkehrende, arbeitssuchende Akademiker/innen und Personen mit ausländischem Abschluss.

## ***konstruktiv geht LIFE*** – das Modulstudium an der Universität Bremen

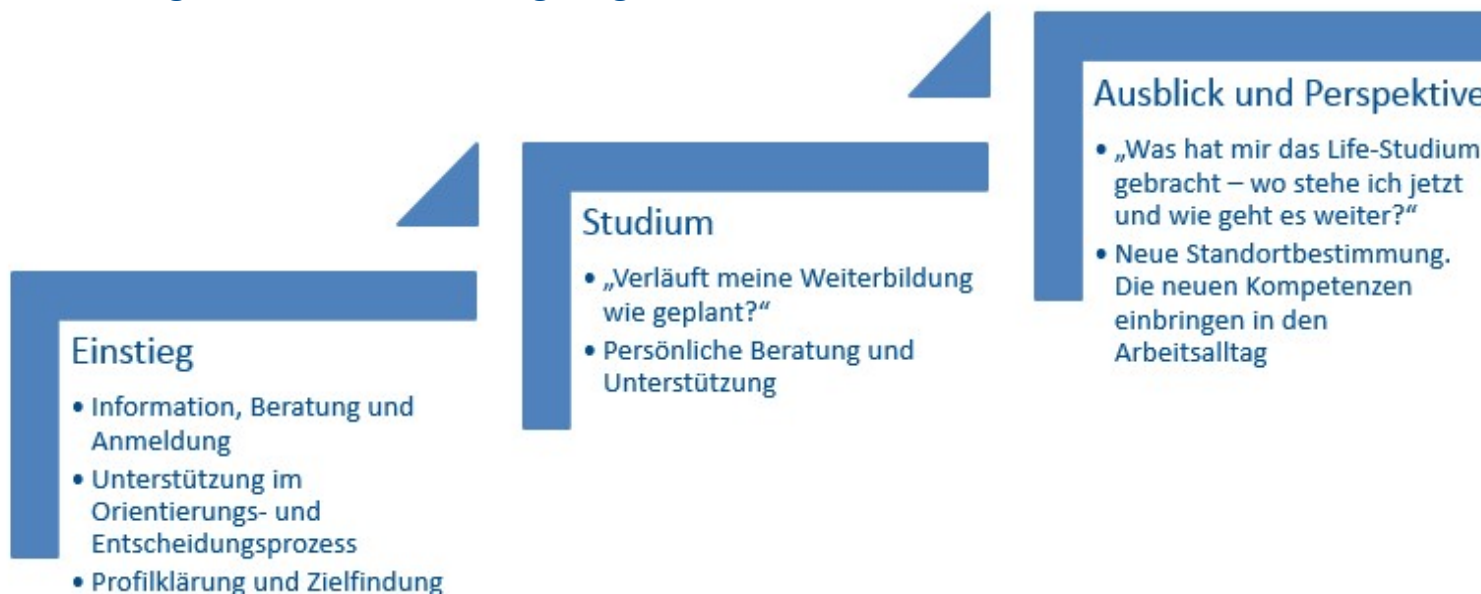
- raum-zeitlich flexible Studien- und Weiterbildungsangebote
- flexibel gestaltbare Curricula mit vielen individuellen Wahlmöglichkeiten
- individuelle Begleitung und Unterstützung
- die Anerkennung bereits vorhandener Kompetenzen
- die Verzahnung von Studium und beruflicher Praxis

*Sie entscheiden jedes Semester neu, ob und wie Sie studieren...*

- ✓ Pausen immer möglich
- ✓ Studienprogramme mit unterschiedlichen Umfang

## Erprobungsphase – Besonderheiten während der Projektlaufzeit

- Teilnahme als Proband/in (Bereitschaft zur Programmevaluation – dafür zunächst kostenlos)
- CP-Nachweis nach der Erprobungsphase, Anmeldung zu Programmen vorerst „modulweise“
- Beratungs- und Unterstützungsangebot:



# Was brauchen Sie?

Berufliches Update nach Abschlussmöglichkeiten

- **Modulstudium:** Mehrere Module lassen sich zu Zertifikaten zusammenfassen
- **Weiterbildungskurse**
- **Weiterbildenden Studien**
- **Weiterbildungsmaster**

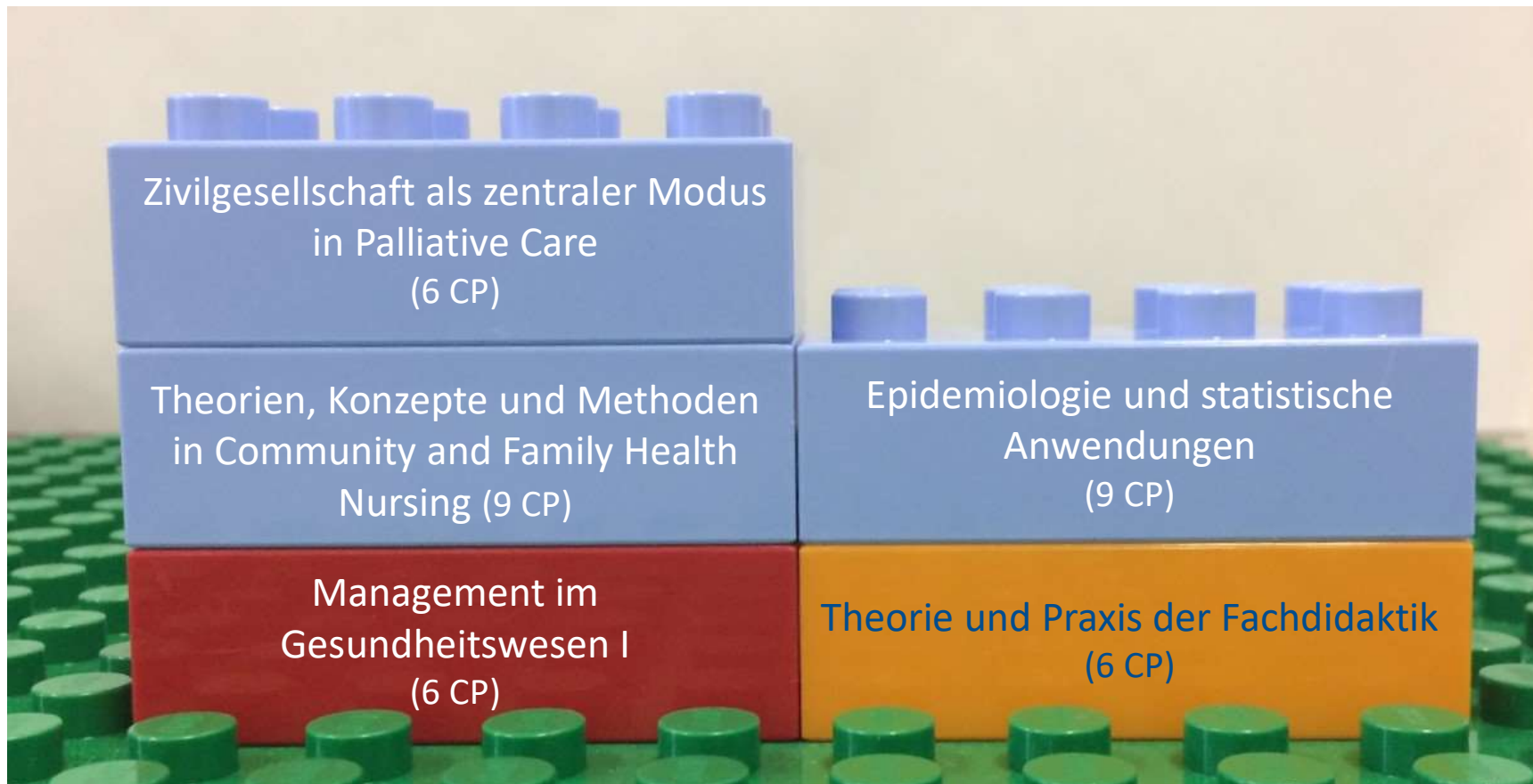
## Modulstudium – Gesundheit und Pflege im SoSe 2018

ein oder mehrere Module, frei kombinierbar, Teilnahmenachweis inkl. CPs



## Modulstudium – Gesundheit und Pflege im WiSe 2018

ein oder mehrere Module, frei kombinierbar, Teilnahmenachweis inkl. CPs



## Weiterbildungskurs „Management im Gesundheitswesen“ (12 CP, Zertifikat)

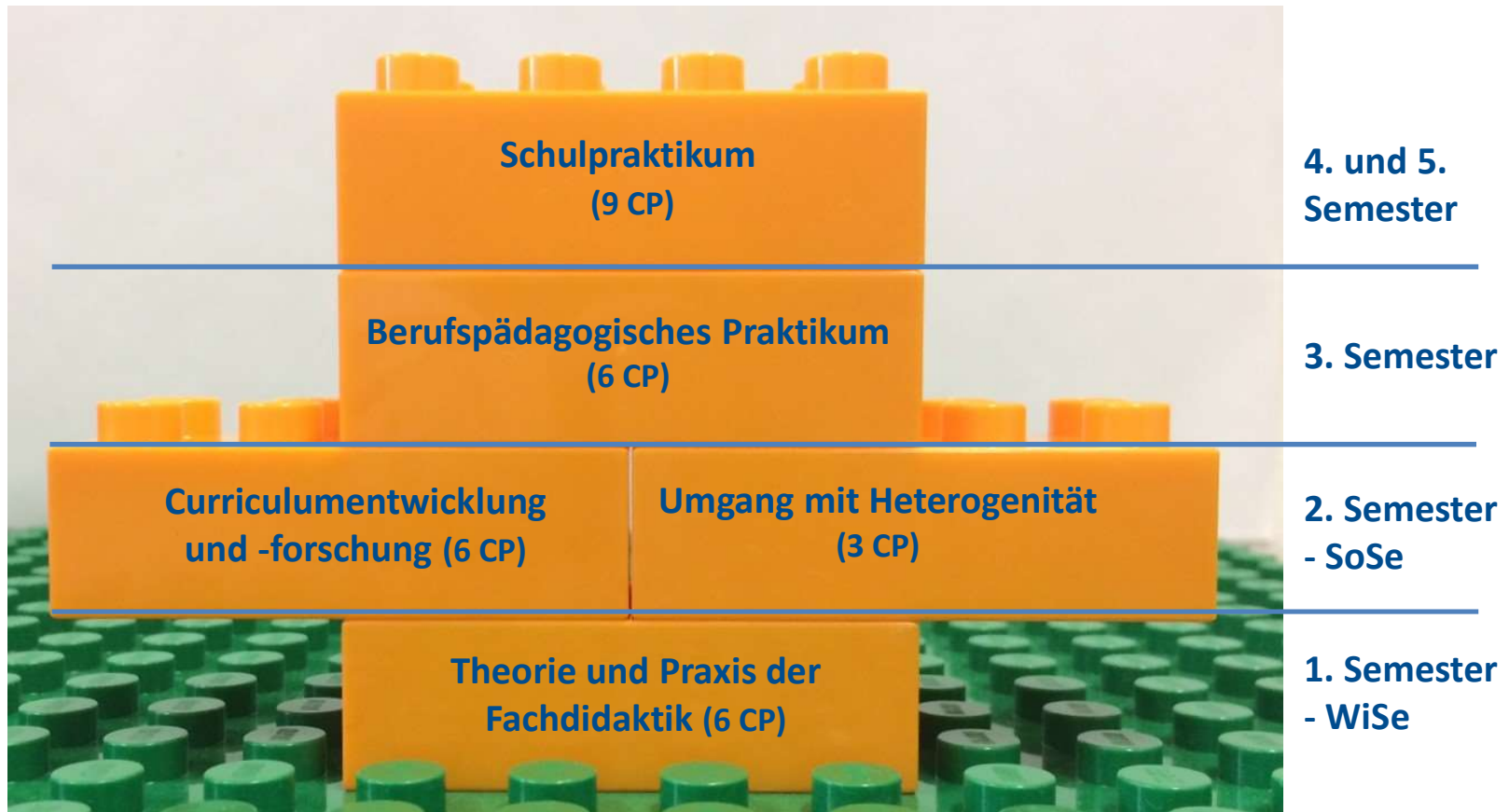


**2. Semester -  
SoSe**

**1. Semester -  
WiSe**



## Weiterbildungsstudium „Pflegedidaktik“ (30 CP, Zertifikat)



## Informatik und Digitale Medien - Zertifikate

### Zertifikatsprogramm "Usability Engineering"

- Weiterbildungskurs mit Zertifikatsabschluss „Interaktive Systeme“
- Weiterbildendes Studium mit Zertifikatsabschluss „Usability Engineering“

### Zertifikatsprogramm "Mobile Engineering"

- Weiterbildungskurs mit Zertifikatsabschluss „Mobile Systeme“
- Weiterbildendes Studium mit Zertifikatsabschluss „Mobile Engineering“

### Zertifikatsprogramm "Media Engineering"

- Weiterbildungskurs mit Zertifikatsabschluss „Mediale Systeme“
- Weiterbildendes Studium mit Zertifikatsabschluss „Media Engineering“

Weiterbildungskurs "E-Government"

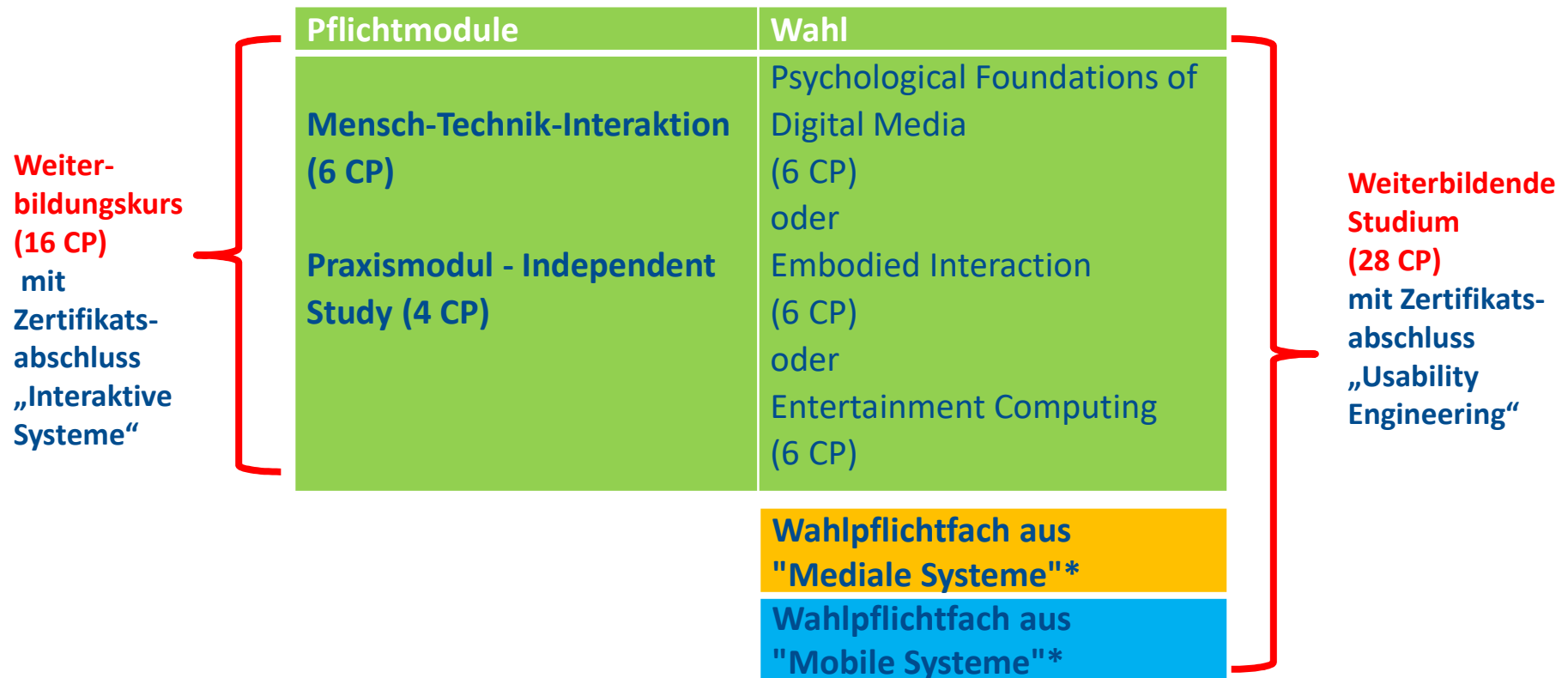
## Informatik und Digitale Medien - Modulangebot

### In thematischer Zuordnung für Zertifikatsprogramme - ohne eGovernment

"Interaktive Systeme"*	"Mobile Systeme"*	"Mediale Systeme"*
<p><b>Mensch-Technik-Interaktion</b> (6 CP)</p> <p><b>Psychological Foundations of Digital Media</b> (6 CP)</p> <p><b>Embodied Interaction</b> (6 CP)</p> <p><b>Entertainment Computing</b> (6 CP)</p>	<p><b>Mobile/ubiquitäre Medien</b> (6 CP)</p> <p><b>Wearable Computing</b> (6 CP)</p> <p><b>Sprachverarbeitung</b> (6 CP)</p> <p><b>Advanced Topics in Interaction Design</b> (6 CP)</p>	<p><b>Grundlagen der Medieninformatik 1</b> (6 CP)</p> <p><b>Media Engineering</b> (6 CP)</p>

# Informatik und Digitale Medien - Angebotsstruktur

## Das Baukastensystem am Beispiel des Programms "Usability Engineering"



## Informatik und Digitale Medien – Einzelne Module studieren

Bachelor-Module	Master-Module
<ul style="list-style-type: none"><li>• Mensch-Technik-Interaktion (ehemals Interaktionsdesign )</li><li>• Grundlagen der Medieninformatik 1</li><li>• Grundlagen der Medieninformatik 2</li><li>• Media Engineering</li><li>• Psychological Foundations of Digital Media</li><li>• E-Government</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mobile/ubiquitäre Medien</li><li>• Wearable Computing</li><li>• Sprachverarbeitung</li><li>• E-Government (Vertiefung)</li><li>• Embodied Interaction</li><li>• Entertainment Computing</li><li>• Advanced Topics in Interaction Design</li></ul>

**Die Module können auch einzeln belegt werden - Aufnahmebedingungen:**

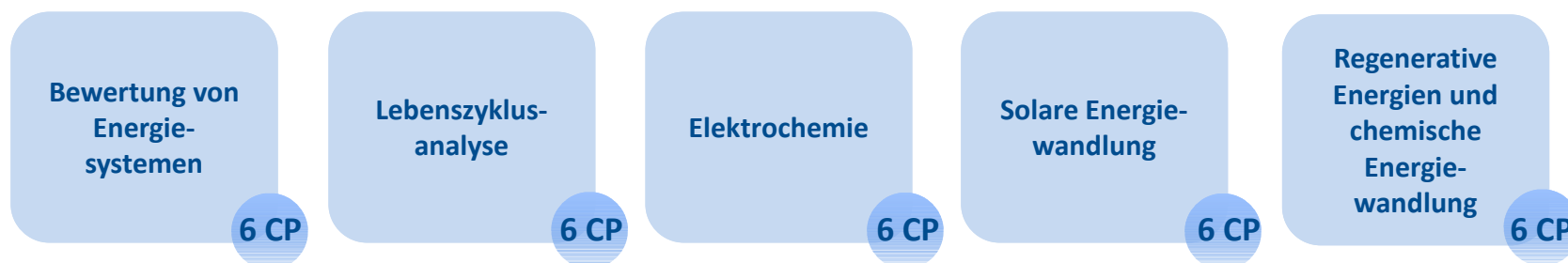
Für einzelne Master-Module gelten die Aufnahmebedingungen aus dem Zertifikatsprogramm.

Für einzelne Bachelor-Module ist der Zugang mit Berufsausbildung bzw. Berufserfahrung aus dem IT-Umfeld und Abitur möglich!

# Modulstudium Produktionstechnik, Vertiefung Energiesysteme

ein oder mehrere Module, frei kombinierbar, Teilnahmenachweis oder Zertifikate

## Ab Sommersemester 2018



## In Vorbereitung



Modulbescheinigung:

Zertifikatskurs „Energiesysteme“:

Zertifikatsstudium „Energiesysteme“:

Auswahl von 1 – 2 Modulen

Auswahl von 3 Modulen

Auswahl von 5 Modulen

**In Kürze wird das Modulstudium LIFE auch im Themenfeld Luftfahrttechnik angeboten!**

**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!**

**Wir freuen uns, Sie an unserem Stand 15.0 wiederzusehen!**



LIFE wird im Rahmen des mit Mitteln des Bundesministeriums für Bildung und Forschung unter dem Förderkennzeichen 16OH21063 geförderten Projekts „konstruktiv“ entwickelt.

Die Verantwortung für den Inhalt dieser Präsentation liegt bei der Autorin.

