



Lernen. Individuell. Flexibel. Erfolgreich.

Flexible und individuelle Weiterbildung für alle, die sich auf akademischem Niveau weiterqualifizieren möchten – das bietet das neue LIFE-Modulstudium der Universität Bremen.

LIFE gibt es in den Themenfeldern „Informatik, Digitale Medien und Digitalisierung“, „Energiesysteme, Verfahrenstechnik und Luftfahrttechnik“ und „Gesundheit und Pflege“.

Ob einzelne Module oder ein Zertifikatsprogramm – Sie entscheiden, wie viel Zeit und Ressourcen Sie in Ihre Weiterbildung investieren möchten. In jedem Fall bietet Ihnen das LIFE-Baukastenprinzip Kompetenz- und Wissenserwerb auf der Grundlage aktueller Forschung und Entwicklung.

Nutzen Sie die Erprobungsphase von LIFE und profitieren Sie von besonders günstigen Konditionen.



© Universität Bremen

LIFE wird im Rahmen des mit Mitteln des Bundesministeriums für Bildung und Forschung unter dem Förderkennzeichen 16OH22063 geförderten Projekts „konstruktiv“ entwickelt.

Mehr Informationen unter www.uni-bremen.de/konstruktiv.

Werden Sie Teil von LIFE!

LIFE entwickelt innovative Studienmöglichkeiten für lebenslanges Lernen an der Universität Bremen. Es ist zurzeit als Forschungs- und Entwicklungsvorhaben konzipiert. Folgende Fragen stehen im Fokus:

- » Wie können Module aus dem regulären Studienangebot für die wissenschaftliche Weiterbildung genutzt werden?
- » Welche Beratungs- und Unterstützungsbedarfe haben Teilnehmende?
- » Welche organisatorischen Hürden sind zu überwinden?
- » Wie lässt sich der Transfer des Gelernten in die Praxis unterstützen?

In der Erprobungsphase

Für die praktische Erprobung von LIFE brauchen wir Sie! Als Probandin oder Proband können Sie im Sommersemester 2019 ausgewählte Module aus dem regulären Studienangebot noch kostenlos besuchen und Prüfungen ablegen. Für erfolgreich absolvierte Module erhalten Sie einen Teilnahmenachweis. Haben Sie alle Module eines Zertifikatsprogramms gesammelt, können Sie das entsprechende Zertifikat beantragen, sofern die Zugangsvoraussetzungen erfüllt sind.

Im Gegenzug verpflichten Sie sich, an der Programmevaluation teilzunehmen. Die Evaluation findet zum Teil online, zum Teil in Feedback-Workshops oder Interviews statt.

Risiken und Nebenwirkungen

Wer sich weiterbildet, geht Risiken ein. Denn wer lernt, will immer mehr wissen. Akute und chronische Neugier könnte die Folge sein. Sie freuen sich darauf, Dinge und Wissen zu hinterfragen und Ihre berufliche Praxis in neue Zusammenhänge zu stellen? Dann sind Sie bei LIFE genau richtig!

Jetzt geht's los!

Schritt 1: Informieren Sie sich!

- » Alle Informationen zu den Modulen und Zertifikatsprogrammen finden Sie unter www.uni-bremen.de/life.
- » Besuchen Sie unsere Info-Veranstaltungen und Workshops – aktuelle Termine finden Sie auf der LIFE-Webseite.

Schritt 2: Lassen Sie sich beraten!

- » Vereinbaren Sie einen individuellen Beratungstermin – persönlich, telefonisch oder online!
 - » Wir bieten auch eine Kurzberatung via Messenger!
 - » Die LIFE-Studienberaterinnen freuen sich auf Sie!
- Josephine Haladich-Hofmann** **Svenja Renner**
Tel. 0421 - 218 61 037 Tel. 0421 - 218 61 619
» **E-Mail:** life@uni-bremen.de

Schritt 3: Bewerben Sie sich!

- » Die Infos zum Bewerbungsverfahren finden Sie auf der LIFE-Webseite. Bitte fügen Sie den Nachweis über die Erfüllung der Teilnahmevoraussetzungen bei! Der Bewerbungsschluss für die Teilnahme im Sommersemester ist am 1. März 2019.
- » Sie erhalten Ihre Zulassung rechtzeitig vor Semesterstart!



Universität Bremen

Akademie für Weiterbildung
der Universität Bremen

Bibliothekstraße 2 A
28359 Bremen
Postfach 33 04 40
28334 Bremen

Telefon: 0421 - 218 61 610
Telefax: 0421 - 218 61 620
E-Mail: life@uni-bremen.de

Sommersemester
2019

Modulstudium

Informatik
Digitale Medien
Digitalisierung

Stand: Dezember 2018



Lernen. Individuell. Flexibel. Erfolgreich.



© goodluz / Adobe Stock

Den Durchblick behalten!

Arbeitsfelder in den Bereichen Informatik, Digitale Medien und Digitalisierung befinden sich im ständigen Wandel. Angesichts der technologischen Entwicklung ist es häufig schwer, fachlich am Ball zu bleiben.

- » Mit LIFE bringen Sie ausgewählte Module gezielt auf den aktuellen Stand – technologisch und methodisch.
- » Mehrere Module lassen sich zu Zertifikaten zusammenfassen.
- » Durch das Baukastensystem werden Ihnen Einstieg und Aufbau leicht gemacht.

Teilnahmevoraussetzungen

LIFE bietet Module auf Bachelor- und Master-Niveau an. Der Zugang zu den Modulen auf Bachelor-Niveau ist möglich, wenn Sie eine über eine Hochschulzugangsberechtigung und eine mindestens einjährige Berufspraxis mit einschlägigen IT-Bezügen verfügen.

Für den Zugang zu den Mastermodulen benötigen Sie zusätzlich einen einschlägigen ersten Hochschulabschluss oder den Nachweis von fachspezifischen Grundlagenkenntnissen. Nutzen Sie unsere Beratungsangebote, um mehr über die Zugangsvoraussetzungen zu den Mastermodulen zu erfahren.

Module im Sommersemester 2019

B **Grundlagen der Medieninformatik 2** | 6 CP
In diesem Modul werden grundlegende Methoden und Verfahren aus der Medieninformatik vorgestellt. Dazu gehören die Erstellung und Gestaltung von Digitalen Medien sowie medienökonomische und urheberrechtliche Aspekte.

B **Prakt. Informatik 2: Algorithmen und Datenstrukturen** | 6 CP
Das Modul vermittelt essenzielles Grundwissen und Basisfähigkeiten der Informatik. Schwerpunkte sind Datenstrukturen und Algorithmen.

B **Informationstechnische Anwendungen in Produktion und Wirtschaft** | 7 CP
Die Veranstaltung gibt einen umfassenden Überblick über Informationssysteme und innovative Informatiktechnologien in Produktion und Wirtschaft.

M **Mobile / ubiquitäre Medien*** | 6 CP
In dem Modul werden Grundlagen, Techniken und Einsatzgebiete von digitalen Medien betrachtet, die als ubiquitäre Systeme oder auf mobilen Endgeräten realisiert werden.

M **Systemanalyse und Übungen** | 6 CP
Anhand der Grundlagen der Systemanalyse, der System- und Modelltheorie und der Vorgehensmodelle der Systemanalyse gibt das Modul einen Überblick über die Vorgehensweise und Methoden der Systemanalyse in Unternehmen.

M **Identifikationssysteme in Produktion und Logistik** | 3 CP
Der Verknüpfung der realen Welt der Produkte und der virtuellen Welt der Informationstechnologie erfolgt über die eindeutige Identifikation. Das Modul gibt einen Überblick über die verfügbaren Identifikationstechnologie wie Strichcodes, Matrixcodes und RFID.

Module in englischer Sprache:

M **Current Topics in Human Computer Interaction*** | 6 CP
Die Bedienung von Smartphones und Tablets erfolgt zum Großteil über Interaktionen wie Gesten oder Sprache, die durch das Natural User Interface (NUI) realisiert werden. Möglichkeiten der technischen Umsetzung sind Inhalt des Moduls.

M **Wearable Computing*** | 6 CP
Dieses Modul befasst sich mit der Integration intelligenter Komponenten in die (Arbeits-)Kleidung. Gemeinsamkeiten und Abgrenzungen zu den Bereichen Mobile Computing sowie Ubiquitous Computing werden aufgezeigt und thematisiert.

M **Entertainment Computing*** | 6 CP
Ziel des Moduls ist die Vermittlung von anwendungsorientierten Inhalten aus verschiedenen Bereichen des Entertainment Computing wie Designaspekte oder technisches Wissen.

M **Embodied Interaction*** | 6 CP
Embodied Interaction beschreibt die Interaktion von Mensch und Computersystemen, die Bestandteil unserer täglichen Welt sind.

M **Internet of Things** | 4 CP
Das Modul vermittelt grundlegendes Wissen über Kommunikationsprotokolle und Forschungsrichtungen im Internet der Dinge.

B = auf Bachelor-Niveau **M** = auf Master-Niveau

- » 1 Credit Point (CP) steht für ca. 30 Stunden Workload, also den Arbeitsaufwand, den Sie inkl. Vor- und Nachbereitung einplanen sollten.
- » Die Veranstaltungszeit im Sommersemester 2019 geht vom 1. April bis 12. Juli 2019!

Vom Modul zum Zertifikat

Die Zertifikatsprogramme „Usability Engineering“, „Mobile Engineering“ und „Media Engineering“ bilden ein zusammenhängendes System. Alle Module, die diesen Programmen zugeordnet sind, können in einem Baukastensystem flexibel zu unterschiedlichen Abschlüssen kombiniert werden. Es gibt zwei verschiedene Zertifikate:

Weiterbildungskurs mit Zertifikatsabschluss:

- » 2 Module + Praxismodul **
= Kurszertifikat (16 CP)

Weiterbildendes Studium mit Zertifikatsabschluss:

- » Kurszertifikat (16 CP) + 2 weitere Module
= Studienzertifikat (28 CP)

Die mit * markierten Module sind für Zertifikatsprogramme anerkannt. Welche Module für die einzelnen Zertifikatsprogramme miteinander kombiniert werden können, erfahren Sie auf unserer Webseite www.uni-bremen.de/life.

Das **Praxismodul** wird in Form einer Independent Study durchgeführt. In einer schriftlichen Arbeit reflektieren Sie die Anwendung der in den Modulen erlernten Methoden. Gern können Sie in Absprache mit dem Lehrenden ein Thema aus Ihrem beruflichen Alltag wählen.

Vorschau: Module im Wintersemester 2019/2020

- » **Grundlagen der Medieninformatik 1***
- » **Mensch-Technik-Interaktion***
- » **Media Engineering***
- » **Logik**
- » **Computergraphik**
- » **Imperative Programmierung und Objektorientierung**
- » **Modellierung und Simulation in Produktion und Logistik**
- » **Automatische Spracherkennung***
- » **Communication Networks: Systems**